Projeto Integrador 2º Semestre - DSM

# Disciplinas:

Banco de Dados Desenvolvimento Web II Engenharia de Software II

**Professores:** Bruno Nilton Orlando

**Grupo(n) / Nome da Empresa: Sistema:**

|  |  |
| --- | --- |
| Integrante | **Papel Principal** |
| Edson dos Santos Henrique | Full-stack |
| Felipe Rafael Rocha | Back - end |
| Jamila Moraes Cardoso | PO, Analise de requisitos |
| Jefferson Felipe de Moura | Design |
| Rafaela Cristina Leme de Morais | Front- end, Analise de requisitos |

**Fatec Araras 2025**

FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR

TÍTULO DO PROJETO: título

DATA DA APRESENTAÇÃO: 08/07/2025 NOTA:

SEMESTRE: 2 semestre 2.2025

GRUPO: MorganDevs

DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software II - PI II

PROFESSOR: Bruno Henrique de Paula Ferreira

INTEGRANTES DO GRUPO: Nome grupo

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Nota Individual |
| Edson dos Santos Henrique |  |
| Felipe Rafael Rocha |  |
| Jamila Moraes Cardoso |  |
| Jefferson Felipe de Moura |  |
| Rafaela Cristina Leme de Morais |  |

Araras, 08 de julho de 2025

Professor Bruno Henrique de Paula Ferreira

Sumário

Apresentação da Empresa 5

* 1. [Missão 5](#_TOC_250014)
  2. [Link Repositório 5](#_TOC_250013)

1. Escopo do sistema 6
   1. Objetivos do projeto 6
   2. [Técnica de levantamento de requisitos 6](#_TOC_250012)
   3. Requisitos funcionais 6
   4. [Requisitos não funcionais 6](#_TOC_250011)
   5. [Comparativo entre sistemas 7](#_TOC_250010)

[Descrever resumidamente e apresentar uma tabela de comparação do sistema desenvolvido versus 1 ou 2 outros sistemas de mercado 7](#_TOC_250009)

* 1. [Cronograma 8](#_TOC_250008)

1. Documentação do Sistema 9
   1. Metodologia de Desenvolvimento 9
   2. Diagramas UML 9

Diagrama de caso de uso (1º) 9

Diagrama de classes (2º) 9

Diagrama de sequência (2º) 9

* 1. Modelo Conceitual (1º) 9
  2. Modelo lógico (1º) 9
  3. Modelo Físico (2º) 9
  4. Recursos e ferramentas (1º e 2º) 9
  5. [Etapas / Sprints realizados (1º e 2º) 9](#_TOC_250007)
  6. [Interface do usuário 9](#_TOC_250006)

1. Testes e Qualidade 10
   1. [Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada 10](#_TOC_250005)
   2. [Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados 10](#_TOC_250004)
   3. Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade.10
   4. [Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema 10](#_TOC_250003)
   5. [Contrato para desenvolvimento de software 10](#_TOC_250002)
2. Considerações Finais 10

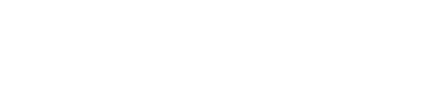
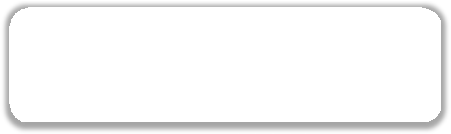
[6 Referências 10](#_TOC_250001)

[Anexo I - Diário de bordo 10](#_TOC_250000)

Anexo II – Cronograma efetivo 10

Anexo III – Evidências 10

# Apresentação da Empresa



**Logotipo da Empresa de Software**

**(Marca dos Alunos)**

Empresa escolhida para desenvolvimento é a MVS de Rio Claro, stakeholder é o Marcelo Vieira Silva



## Missão

Desenvolver software de alta qualidade, combinando tecnologia e criatividade para entregar soluções eficientes, escaláveis ​​e alinhadas às necessidades dos clientes, promovendo inovação e crescimento sustentável.

## Visão

Ser referência no desenvolvimento de software inovador, criando soluções tecnológicas que impulsionam negócios, otimizam processos e geram valor para empresas e sociedade sustentável.

## Valores

**Inovação Contínua**

**Excelência e Qualidade**

**Transparência e Ética**

## Link Repositório

https://github.com/jmcardoso18/2025.1-PI-2-Semestre

## Link Trello

## https://trello.com/invite/b/67be6b60a2251556f2c94776/ATTIc2d5523ff0fab36a1d3be7a3c511d993CB548127/20251-pi-2

# Escopo do sistema

O escopo de um sistema refere-se ao conjunto de funcionalidades, características e requisitos que definem o que o sistema irá realizar e como ele irá operar para atender às necessidades dos usuários e stakeholders. Ele delimita os limites do projeto, determinando o que está dentro e o que está fora do âmbito do sistema.

Necessário apresentar também o nome do sistema desenvolvido.

## Objetivos do projeto

Lista dos resultados específicos que o projeto visa alcançar.

## Técnica de levantamento de requisitos

Descrever qual(is) técnicas de levantamento foram utilizadas e detalhar o processo.

## Requisitos funcionais

Requisitos funcionais, são declarações dos serviços que o sistema deve fornecer, do modo como o sistema deve reagir a determinadas entradas e de como deve se comportar em determinadas situações. (Sommerville)

**Exemplo de descrição:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF01** | Cadastro de usuário | Essencial |
| O sistema deve ter uma tela para cadastro de novos usuários. | | |

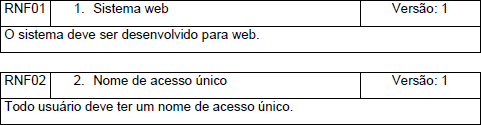
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF02** | Login de Usuário | Importante |
| O sistema deve ter uma tela com campos de usuário de acesso e senha. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF03** | Requisito x | Desejável |
| descrição | | |

## Requisitos não funcionais

Requisitos não funcionais são restrições sobre os serviços ou funções oferecidas pelo sistema. Eles incluem restrições de tempo, restrições sobre o processo de desenvolvimento e restrições impostas por padrões. Os requisitos não funcionais se aplicam, frequentemente, ao sistema como um todo, em vez de às características individuais ou aos serviços. (Sommerville)

**Exemplo de descrição**

****

## Comparativo entre sistemas

## Descrever resumidamente e apresentar uma tabela de comparação do sistema desenvolvido versus 1 ou 2 outros sistemas de mercado.

**Tabela 1 – Comparativo das funcionalidades da aplicação**

**Funcionalidades Padaria Facil Padoca App Meu Sistema**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Gerenciar Encomendas** | **X** | **X** | **X** |
| **Cadastro de Fornecedores** | **X** | **-** | **X** |
| **Gerenciar entregas** | **-** | **-** | **X** |
| **Gerenciar Promoções** | **-** | **-** | **X** |
| **Compartilhar solicitações nas redes sociais** | **-** | **-** | **X** |
| **Ser multiplataforma** | **X** | **-** | **X** |

## Cronograma

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarefas** | **18/02 a**  **25/02** | **25/02 a**  **04/03** | **25/02 a**  **18/03** | **04/03 a**  **25/03** | **25/03 a**  **15/04** | **22/04 a**  **20/05** | **27/05**  **01/07** | **08/07** |
| Definição Grupos | X |  |  |  |  |  |  |  |
| Criação Marca Empresa |  | X |  |  |  |  |  |  |
| Definição Empresa |  |  | X |  |  |  |  |  |
| Escopo Sistema |  |  | X | X |  |  |  |  |
| Requisitos |  |  | X | X | X | X |  |  |
| Diagramas |  |  |  | X | X | X |  |  |
| Protótipo |  |  |  | X | X | X | X |  |
| Documentação |  | X | X | X | X | X | X |  |
| Desenvolvimento |  |  |  | X | X | X | X |  |
| Entrega |  |  |  |  |  |  | X |  |
| Apresentação |  |  |  |  |  |  |  | X |

# Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

## Metodologia de Desenvolvimento

Conjunto de processos, práticas e diretrizes que guiam o ciclo de vida do desenvolvimento de software, desde a concepção até a entrega e manutenção do produto final. Ela define como o trabalho é organizado, como as decisões são tomadas e como as atividades são realizadas ao longo do projeto. Uma metodologia pode ser ágil, como o Scrum ou o Kanban, ou tradicional, como o modelo em cascata.

* 1. **Diagramas UML Diagrama de caso de uso (1º) Diagrama de classes (2º) Diagrama de sequência (2º)**
  2. **Modelo Conceitual (1º)**
  3. **Modelo lógico (1º)**
  4. **Modelo Físico (2º)**
  5. **Recursos e ferramentas (1º e 2º)**

## Etapas / Sprints realizados (1º e 2º)

## Interface do usuário

# Testes e Qualidade

## Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada

## Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados

* 1. **Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade**

## Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema

## Contrato para desenvolvimento de software

# Considerações Finais

Conclusão: Concluir o trabalho e destacar aprendizados

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

# Referências

# Anexo I - Diário de bordo

**Físico:** Feito pelo grupo.

**Digital:** individual / Links

# Anexo II – Cronograma efetivo Anexo III – Evidências

Link Live, participantes externos, prints.